

**FALCK**



# Användarhandbok

Trådlösa larmsystem

Läs den här handboken noggrant.



**CTC - 909**



Falck Alarm AB är en av Sveriges ledande privata totalleverantör av säkerhets- och trygghetstjänster för enskilda, näringsliv och samhälle.

Vårt produktutbud omfattar bl.a. larm och skydd, vaktjänster, bil- och räddningsservice, hälsorelaterade tjänster, skadebegränsning och kursverksamhet.

Falck Alarm AB ingår i den Danska koncernen Group 4 Falck, som har över 115 000 anställda och verksamhet i 52 länder på fem kontinenter.

Om du vill återkalla ett utlöst larm:

**Larmtelefon: 0771-810 500**

För tekniskt stöd eller beställning av tilläggskomponenter:

**Servicetelefon: 0771-23 30 00**

Eller besök vår hemsida  
**[www.kundcenter.nu](http://www.kundcenter.nu)**



[www.kundcenter.nu](http://www.kundcenter.nu)

© 2005 Falck  
[www.kundcenter.nu](http://www.kundcenter.nu)  
Prod.div. sept 2005,

Prod.div. sept 2002, utgave 5.2. (LA 2002)

# Innehåll

<b>Inledning</b>		
	Allmän Beskrivning	4
	Knappfunktioner	4
	Så här fungerar ett inbrottslarm	5
<b>Använda systemet</b>		
	Slå på	6
	Slå av	6
	Slå delvis på	7
	Koppla förbi detektorer	7
	Systemfel	8
	Slå på med fel	9
	Använda fjärrkontrollen	9
	Utlöst larm	10
	Utlöst brandlarm	10
	Utlöst assistanslarm	10
	Händelse logg	11
	Testa anläggningen	11
	Zonöversikt	12
	Extrautrustning	13
<b>Programmera systemet</b>		
	Program-menyn	14
	Menystruktur	15
	Ändra användarkoder	16
	Ändra huvudkod	18
	Ändra ingångstid	19
	Ändra utgångstid	19
	Telefonsignal	20
	Ställa in klockslag	20
	Ställa in datum	21
<b>Programmera sensorer</b>		
	Programmera dörrkontakten	22
	Programmera IR-detektorn	24
	Programmera rökdetektorn	24
	Programmera fjärrkontrollen	25
	Redigera enheter	26
	Radera enheter	26
	Redigera Telefon nummer	28
	Redigera GSM PIN kod	28
	SMS redigering	30
	SMS passord	30
	GSM signalstyrka	31
	SMS styrning	31

## Allmän beskrivning

### Inga sladdar

Den enda sladd som krävs till systemet är en batterieliminatör.

### Kapacitet

Du kan ha sammanlagt 20 detektorer och fjärrkontroller/driftpaneler anslutna till systemet. Med enheter menas magnetkontakter, IR-detektorer (rörelsedetektorer), brandvarnare, fjärrkontroll osv. Fördelningen mellan enheterna bestämmer du själv.

### Batteriernas livslängd

Centralen är utrustad med ett uppladdningsbart batteri som har en normal livslängd på 4–5 år. Alla enheter (detektorer/fjärrkontroller) levereras med alkaliska batterier som ger en livslängd på minst två år vid normal användning. Systemet ger besked om låg batterinivå sex månader innan detektorerna slutar att fungera.

### Sabotagesäkring

Larmsystemet är säkrat mot sabotage, dvs. centralen och alla enheter är säkrade mot oauktoriserad öppning.

### Temperaturområden

Centralapparaten och detektorerna är inte anpassade för användning i temperaturer under 10 °C. Om systemet ska användas i sommarstuga eller liknande måste den därför vara uppvärmd.

### GSM-kommunikation

Systemet kommunicerar via GSM-nätet. Det innebär att det i praktiken finns en inbyggd GSM-modul – en liten GSM-telefon som kommunicerar med din mobiltelefon med SMS eller en larmstation vid larm och felsituationer. Där anläggningen är monterad måste det finnas GSM-täckning mot et GSM nät.

## Knappfunktioner



### UPPÅTPILEN

Används till att förflytta sig uppåt på menyerna



### NEDÅTPILEN

Används till att förflytta sig nedåt på menyerna



### TILLBAKA/ÅNGRA

Används för att lämna



### OK

Används till att bekräfta val



### FYRKANT

Används till huvudmenyn på menyerna



### STJÄRNA

Används inte

# Så här fungerar ett inbrottslarm

## Centralen

Centralen är "hjärnan" i systemet. Den tar emot, kontrollerar, varnar och skickar vidare signaler och information från detektorer till sirener och GSM-telefonsändare.

## Textdisplay

I centralenhetens display visas systemets status och vilken typ av larmsystem som har identifierats på svenska.

## Användning

Knappfältet på centralen används för att ge kommandon och programmera i systemet.

Du kan även använda programmet med hjälp av en fjärrkontroll eller eventuell extra sladdlös driftpanel.

## Sirenen

Sirenen är placerad på centralen och varnar med en kraftig ljudsignal (105 dB) vid larmtillstånd.

Sirenen tystnar automatiskt efter tre minuter.

Om systemet uppfattar ett nytt larm sätts sirenen igång igen.

Sirenen tystnar när du stänger av larmet.

## Telefonsändaren/GSM-sändaren

Telefonsändaren är placerad i centralen och meddelar din mobiltelefon med SMS eller en larmstation vid larm och felsituationer. Den kan alltid ange vilken detektor som har utlösts och om det är ett larm eller ett felmeddelande.

## Detektorerna

Detektorerna är systemets "ögon". När detektorerna uppfattar en larmsituation skickar de en signal till centralen. Centralen kontrollerar signalen och larmar vidare om signalen uppfattas som ett larm eller sabotage.

## Batterier

Centralen har ett inbyggt batteri.

Batteriet har som uppgift att förse centralen med ström vid säkringsfel eller strömbrott.

Batteriets drifttid vid full laddning är ca 24 tim.

Batterierna i detektorer och fjärrkontroll/sladdlös driftpanel är inte uppladdningsbara, men de har en garanterad livslängd på minst två år vid normal användning. När sex månader återstår av batteriernas livslängd skickas ett meddelande om låg batterinivå till din mobiltelefon eller en larmstation, så att du inte glömmar att byta batteri..

## Centralenheten



## Komponenter som kan anslutas till anläggningen



## Använda systemet med knapparna



Du kan använda anläggningen med hjälp av knapparna på centralen eller med fjärrkontroll/sladdlös driftpanel. Du får tillgång till knapparna genom att trycka in din PIN-kod. När anläggningen är ny är koden 1234 (när du har ändrat koden anger du denna kod i stället).




### Slå PÅ

Menyn "Slå PÅ" kopplar in alla detektorerna i systemet.


14 : 19 07 Okt

Normal skärmbild, bara klockslag och datum visas. Det är för att inga andra än användare med giltig kod ska se vilken status (AV/PÅ) anläggningen har.

Ange Kod  
\* \* \* \*

Ange användarkoden och avsluta med:   
Om du trycker fel trycker du på  och anger koden igen och avsluta med 



+ Slå PÅ  
Slå Delvis PÅ ▼

Den blinkande markören + ska stå framför "Slå PÅ". Bekräfta valet genom att trycka på: 

Utgångstid  
30 Sek

Larmet avger korta, pulserande toner och räknar ned hur många sekunder du har på dig att lämna huset.

**Lämna huset!**

Om du ångrar dig trycker du på  koden och 




### Slå AV

Menyn "Slå av" används för att koppla från (alla detektorerna i) systemet.

Ange Kod  
20 sek

När ingångsdörren öppnas utlöses magnetkontakten och ingångstiden startas. Korta, pulserande signaler hörs.

Ange Kod  
20 sek \* \* \* \*

Sekunderna räknar ned hur lång tid du har på dig att stänga av. Ange användarkoden och avsluta med:   
Om du trycker fel trycker  du på  och slår in koden igen.

Larm AV  
14 : 30 07 Okt

På displayen visas nu "Larm AV". Larmanläggningen är fränkopplad.



## Slå delvis PÅ



Med menyn "Slå Delvis PÅ" aktiveras bara dom detektorer i systemet som ska vara på under natten eller när du är hemma.

14 : 19 07 Okt




På textdisplayen visas bara klockslag och datum. Det är för att inga andra än användare med giltig kod ska se vilken status (AV/PÅ) anläggningen har.

Ange Koden

\* \* \* \*

Ange användarkoden och avsluta med . Om du trycker fel trycker du på  och slår in koden igen.

Slå Delvis PÅ   
Förbikoppla

Använd nedåtpil  tills den blinkande markören  står framför "Delvis PÅ". Bekräfta valet genom att trycka på .

Delvis PÅ  
14 : 50 07 Okt

På displayen visas "Delvis PÅ". Larmanläggningen har nu kopplat in alla detektorer som är programmerade som **Inbrott**, **Tillträde** och **Fördröjd zon**.

## Koppla förbi detektorer



Menyn "Förbikoppla detektorer" används för att koppla förbi detektorer som du inte vill aktivera p g a fel eller liknande. När du slår AV systemet raderas förbikopplingen.

14 : 19 07 Okt




Normal skärmbild, bara klockslag och datum visas. Det är för att inga andra än användare med giltig kod ska se vilken status (AV/PÅ) anläggningen har.

Ange Koden





\* \* \* \*

Ange användarkoden och avsluta med . Om du trycker fel trycker du på  och slår in koden igen.




Slå På   
 Slå Delvis PÅ 

Använd nedåtpil  tills den blinkande markören  står framför "Förbikoppla". Bekräfta valet genom att trycka på .

MK Hall   
 IR Sovrum 

På displayen visas nu de enheter som du kan koppla från. Använd nedåtpilen  eller uppåtpilen  för att flytta den blinkande markören  till den enhet som du vill förbikoppla. Tryck på  för att bekräfta förbikopplingen

MK Hall   
 IR Sovrum 

På displayen visas nu två markörer  framför enheten/ enheterna som har förbikopplats.  på  för att lämna menyn och koppla därefter "PÅ" anläggningen eller "Delvis PÅ".

## Systemfel



Larmsystemet varnar om fel när den gula lampan lyser på centralen.

14 : 19 07 Okt



Normal skärmbild, bara klockslag och datum visas.  
Den gula fellampan lyser om det finns aktiva meddelanden i systemet.

Ange Koden

\* \* \* \*

Ange användarkoden och avsluta med:   
Om du trycker fel trycker du på  och slår in koden igen.



+ Se Syst.fel  
Slå På 

Markören  blinkar framför menyn "Se Systemfel".  
Menyn visas bara om det är fel någonstans i systemet.  
Tryck på  för att se vad som är fel.

Nätfel 220 V

Aktuella fel visas på displayen.  
**Rätta till felen. Se förklaring längre ned på sidan.**

Radara FEL i  
System? (OK)

Tryck på  för att öppna menyn "Radera FEL i system". Tryck på:   
Fellampan ska slockna och menyn "Systemfel" ska försvinna.

### Följande felmeddelanden kan visas i systemet:

Felmeddelande	Åtgärd
Nätfel 220 V	Kontrollera att batterieliminatorm är ansluten till ett 220 V-uttag. Kontrollera att kontakten från batterieliminatoren är ansluten till centralen.
Lågt Batt	Anger att centralen eller en av detektorerna har låg batterinivå. Ring Service och beställ nya batterier. Detektorerna ger besked om låg batterinivå sex månader innan de slutar att fungera.
MK S01 SAB	Anger att en detektor, t ex (MK) magnetkontakt på Zon 01 (S01) har utlöst ett sabotagefel. Meddelandet kan komma från alla 20 enheter i systemet. Texten ser då inte ut som i exemplet. Meddelandet anger att detektorn har blivit öppnad.
GSM Fel	Anger att centralen inte har tillgång till något GSM nät. Kontrollera att GSM abonnemanget fungerar med teleoperatören.
Detektor Ute	Felmeddelandet anger att centralapparaten har förlorat en eller flera testsignaler från en detektor.
Interferens	Ring Service.





## Slå PÅ med FEL

Om du inte lyckas åtgärda felmeddelandet kan du ändå koppla på systemet med aktiva felmeddelanden.


14 : 19 07 Okt

Normal skärmbild, bara klockslag och datum visas. Det är för att inga andra än användare med giltig kod ska se vilken status (AV/PÅ) anläggningen har.

Ange Koden  
\* \* \* \*

Ange användarkoden och avsluta med . Om du trycker fel trycker du på  och anger koden igen.


+ Slå På  
Slå Delvis På ▼

Den blinkande markören + ska stå framför "Slå PÅ". Bekräfta valet genom att trycka på .


Nätfel 220 V

Det aktuella felmeddelandet som centralen har visas.

Sentral  
220 V Feil

Centralen piper och visar sedan vilket fel som är aktivt, t ex "Nätfel 220 V". Ange användarkoden och avsluta med .

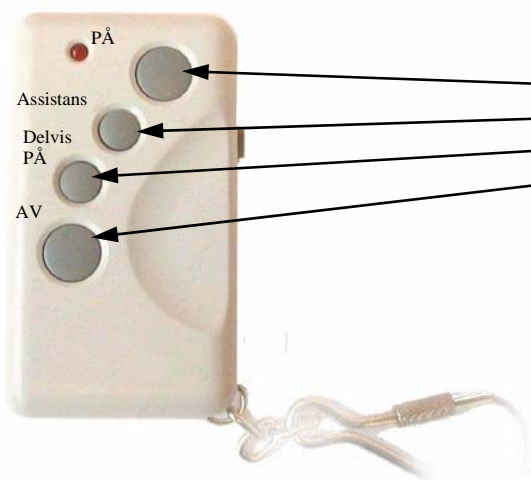
Slå PÅ med  
fel (OK?)

På displayen visas "Slå PÅ med fel". Tryck på:  Larmet kopplas på.

## Använda fjärrkontrollen

Obs! Fjärrkontroll ingår inte i standardpaketet.

Fjärrkontrollen kan användas på samma sätt som knapparna på centralen. Tänk på att du inte får slå AV med fjärrkontrollen förrän ingångstiden har inletts, dvs. när ingångsdörren öppnas.



Fjärrkontrollen används för att

- koppla PÅ anläggningen
- skicka ett larm om assistans
- koppla PÅ anläggningen delvis
- koppla AV anläggningen.

Du kan inaktivera fjärrkontrollen med av/på-knappen på sidan av fjärrkontrollen.

Du måste hålla inne knapparna på fjärrkontrollen i ca en sekund innan signalen skickas.



När larmet har utlösts kan du **INTE** använda fjärrkontrollen.

För att stoppa sirenen, ange koden



## Utlöst larm


Om du vill avbryta sirenen och se vilket/vilka larm som har utlösts följer du den här bruksanvisningen. Det här gäller alla larm från systemet.


LARM UTLÖST  
Ange kod + OK

När ett larm har utlösts visas ”LARM UTLÖST Ange kod + OK” på displayen.

Sirenen ljuder i tre minuter om larmet inte stängs av

Ange koden  
\*\*\*\*

Ange användarkoden och avsluta med 

Om du trycker fel trycker du på 

och slår inn koden igen.

Sirenen avbryts så fort du anger rätt kod och avslutar med 

Meddelar  
Vänta

På displayen visas ”Meddelar Vänta”, vilket innebär att larmsystemet varnar om användaren har angett sin kod och avbrutit sirenen. Detta varar normalt i 10–30 sekunder.

Meddelandet kan visas två gånger.


Larm utlöst av


På displayen anges vilken zon och detektor som ett larm har utlösts i.

Bekräfta att du har sett informationen genom att trycka 

Radera utlöst  
Larm (OK?)

På displayen visas nu ”Återställ utlöst larm (OK)”.

Tryck på  för att bekräfta att larmet stängs av.

Tryck på  för att bekräfta förbikopplingen.

Larm AV  
16 : 12 08 Okt

Larmet återställs och är färdigt för användning.

STOP

**Kom ALLTID ihåg att meddela de som mottar larm från dig om du har löst ut larmet av misstag eller test**

STOP

### Vid utlöst brandlarm

Om brandlarmet utlöses startar sirenen oavsett om larmanläggningen är AV eller PÅ. Du kan även höra tydlig skillnad på om det är inbrottslarmet eller brandlarmet som har utlösts.

Inbrottslarmet avger en kontinuerlig siren i tre minuter. Brandlarmet avger en sirenton i två sekunder, pausar i två sekunder osv. Ett utlöst brandlarm återställs på samma sätt som beskrivs högst upp på sidan. Om det förekommer mycket brandrök sätts brandlarmet igång igen. De(n) lokala brandvarnare som har startat brandlarmet varnar med en egen inbyggd siren.

Dessa stoppar när de inte längre ”ser” rök.



**VID BRAND RING: 112**

### Vid utlöst assistanslarm

Fjärrkontrollen är utrustad med en assistansknapp. Om du trycker två gånger i följd på den utlöses sirenen i anläggningen och larmcentralen skickar ett meddelande till SMS mottagare eller larmcentral.

Tänk på att du måste hålla inne knappen på fjärrkontrollen ca en sekund varje gång.

Ett utlöst assistanslarm återställs på samma sätt som beskrivs högst upp på sidan.



## Händelse Logg

Om man vill se vilka händelser som är registrerade i larmet kan man se de senaste 30 händelserna i "Händelse Logg"

Start  
14 : 19 07 Okt

Starten av logg anges med start tid och datum

Larm AV  
Användare 1

Använd piltangenterna  upp och ned  för att manövrera i loggen.


Larm PÅ ▲  
Användare2 ▼

När du bläddrat dig ned i loggen kommer du längre bak i tid och datum.

Användare2 ▲  
Stop

Den sista logg händelsen anges med "Stopp"

Slå På ▲  
+ Slå Delvis På ▼

För att lämna menyn "Händelse Logg" .  
Tryck 

## Testa anläggningen

När larmanläggningen är monterad, rekommenderas att man löser ut ett larm från alla detektorer som är kopplad inom bostaden.

**Kom i håg att meddela de som är anslutna till larmanläggningen, att ni skall utföra ett provlarm.**

När Larm provet är klart meddelar man på nytt de som är anslutna till larmanläggningen att man är klar och att kontrollerar att dom fått signal från larmet.



Det rekommenderas att man provar larmet 1 gång per månad.

## Zonöversikt

Det är viktigt att du fyller i zonöversikten.

Detta görs för att du senare ska kunna se vilken detektor som har utlöst larmet.

Vad är en "zon"?

En "zon" är en numrering av enheterna. Detektorer, magnetkontakter, fjärrkontroll och sladdlös driftpanel

Zon	Enhetstyp	Placering	Namn	Zontyp
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				

Ingångstid På:	Användar kod 1:	Namn:
Utgångstid På:	Användar kod 2	Namn:
Ingångstid D:	Användar kod 3:	Namn:
Utgångstid D:	Användar kod 4:	Namn:
	GSM- Nummer:	

## Extrautrustning

Du kan när som helst utöka anläggningen. Den enda begränsningen är att du kan ha totalt högst 20 enheter (magnetkontakter, IR-detektorer, brandvarnare och fjärrkontroller) i hela anläggningen.



### Magnetkontakt

Används för att säkra dörrar och fönster.



### IR-detektor

Används till att upptäcka rörelser i rummet. Räckvidd max. 12 x 12 meter.



### Brandvarnare

Används till att upptäcka rök.



### Fjärrkontroll

Används till att styra anläggningen.



### Sladdlös driftpanel

Används för att styra anläggningen.



### Sladdlös Nattbrytare

Används för att deltillkoppla anläggningen.



### Sladdlös Siren

Används som extra siren(er)

## Programmenyn

Innan du programmerar systemet måste du öppna Programmenyn. Här väljer du hur larmet ska fungera.

Ange Användar  
Kod

Så här öppnar du Programmenyn:

Tryck på fyrkant: Ange användarkoden: 1 2 3 4 och tryck:

Ange Huvud  
Kod

Ange sedan huvudkoden.

Ange 1 1 1 1 och tryck:

+ Gångtest  
Inställningar

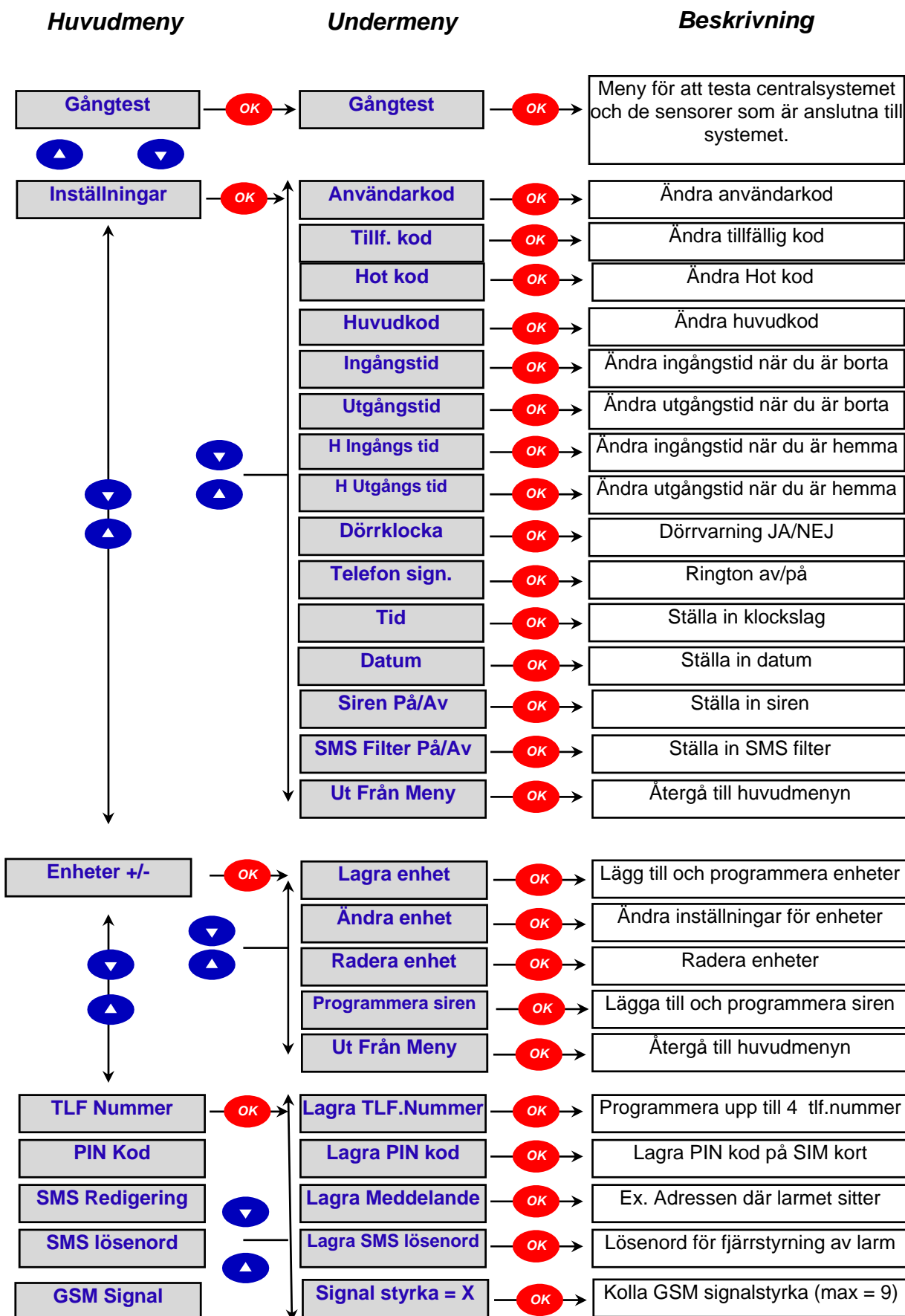
Du befinner dig nu i Programmenyn.

Du kan använda piltangenterna för att välja meny.

**Programmenyn:** Programmenyn består av tre delar:

- Gångtest (Gångtest används för att testa de programmerade sensorerna.)
- Inställningar (Här kan du ändra koderna, ställa in klockslag och datum och justera tider för ingång och utgång.)
- Enheter + / - (Här kan du programmera sensorerna och fjärrkontrollerna.)
- TLF nummer (Här kan du programmera in upp till 4 telefonnummer som skall meddelas.)
- PIN Kod (Här programmerar du in PIN koden för ditt GSM abonnemang.)
- SMS redigerare (Här kan du lägga in fast text som visas på alla SMS larm)
- SMS lösenord (Här kan du lägga in lösenord för att styra larmet via SMS.)
- GSM signal (Här kan du mäta GSM signalstyrkan)

## Menystruktur













## Ändra användarkod





Användarkoderna används för att aktivera och inaktivera systemet.



Om du vill ändra en Användarkod måste du gå till Programmenyn. På sidan 14 beskrivs hur du öppnar Programmenyn


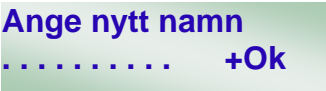
- 

Tryck på nedåtpilen  tills den blinkande markören  är placerad bredvid "Inställningar".  
Välj meny genom att ange: 
- 


Markören  blinkar framför menyn "Användarkod".  
Ange:  så ändras menyn till "1) \* \* \* \* \*".
- 

I displayen visas antingen en lista med användarnamn om de har programmerats, eller " \* \* \* \* \* " om inga användarnamn har angetts. Om en rad med punkter visas, ". . . . .", har inte koden aktiverats ännu. Det finns fyra användarkoder som kan programmeras. Välj 1 (bredvid nummer 1) med   tangenterna och genom att ange: 
- 

**Ange den nya fyrsiffriga koden som du vill använda för att aktivera och inaktivera larmsystemet. VIKTIGT: Skriv ned koden för framtida referens.**  
Bekräfta genom att ange: 
- 

Menyn ändras till "Repetera ny kod".  
Ange den nya koden igen och bekräfta genom att ange: .  
Koden har nu ändrats.
- 

Du kan koppla namn med högst tio bokstäver till användarnummer. Namnet kan bokstaveras på ett "liknande sätt" som när du skickar textmeddelanden på en mobiltelefon.  
Tangenterna har följande tecken:




1	1	7	7PQRSpqrs
2	2ABCabc	8	8TUVtuv
3	3DEFdef	9	9WXYZwxyz
4	4GHIghi	0	0<space>/-&'."+
5	5JKLjkl	*	*
6	6MNOmno	#	#
		↵	Delete och backsteg
- 

Användare 1 har programmerats med namnet "John" och visas som exempel.


**Inaktivera användarkoder** När en användare ska bytas ut måste ibland användarkoden inaktiveras så att den gamla användaren inte kan använda den. Det är enkelt att ändra koden

Om du vill ändra en Användarkod för en användare måste du gå till Programmenyn. På sidan 14 beskrivs hur du öppnar Programmenyn

1. + 1 ) John  
2 ) Erik

Det går inte att inaktivera användare 1, eftersom den alltid används i systemet. I det här exemplet inaktiveras Erik. Gå till menyn med användarlistan med hjälp av steg 1 och 2 på sidan 11 och välj "Erik" med hjälp av   tangenterna. Ange:  Menyn ändras till "radera".

2. Inaktivera  
Anvkod ( + OK)

Ange:  . Koden inaktiveras och menyn ändras tillbaka till användarlistan.



3. + 1 ) John  
2 ) .....

Den inaktiverade användarkoden anges med en rad med punkter. Om en kod är aktiv ersätts punkterna med en rad med stjärnor (\*) eller med ett namn.


**Redigera användarkoder** Det är enkelt att ändra användarkoder, och efter önskemål. Kom ihåg att notera de ändringar som görs. Om du vill ändra namn måste du först ändra användarkoden. Om användarkoden ska behållas anger du bara den ursprungliga koden som vanligt för att komma till övriga menyer.

Om du vill ändra en Användarkod för en användare måste du gå till Programmenyn. På sidan 14 beskrivs hur du öppnar Programmenyn


1. + 1 ) John  
2 ) Maria

Öppna menyn med användarlistan med hjälp av steg 1 och 2 på sidan 11 och välj den användare som ska ändras med   tangenterna tills markören befinner sig bredvid önskad användare.

2. 3 ) Filip  
+ 4 ) Jeanette

När markören befinner sig bredvid önskad användare anger du:  .Menyn ändras till "Inaktivera".

3. Inaktivera  
Anvkod ( + OK)

Ange  om du vill hoppa över steget för att inaktivera koden, så ändras menyn till "Ange ny kod". Följ steg 4 till 7 på sidan 11 för att programmera resten av användarinformationen.




**Aktivera tillfällig kod** Den tillfälliga koden kan användas av tillfälliga användare för att aktivera och inaktivera systemet vid ett tillfälle. Det är praktiskt när någon behöver ha tillgång till huset vid ett enstaka tillfälle för att exempelvis utföra service.

Om du vill aktivera en tillfällig kod måste du gå till Programmenyn. På sidan 14 beskrivs hur du öppnar Programmenyn Den tillfälliga koden kan inaktiveras och ändras på samma sätt som användarkoderna, men du kan inte ange ett namn på en tillfällig kod.

1. Gångtest   
+ Inställningar 

Tryck på nedåtpilen  tills den blinkande markören  är placerad bredvid "Inställningar".  
Välj meny genom att ange: 


2. + Användarkod   
Tillf. Kod 





Tryck på nedåtpilen  tills den blinkande markören  är placerad bredvid "Tillf. kod". Välj meny genom att ange:  .  
Följ steg 4 till 6 på sidan 11 för att programmera resten av användarinformationen.



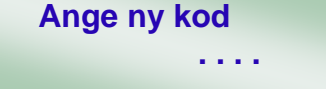
## Ändra huvudkod


Huvudkoden används när du vill öppna programmenyerna för att programmera systemet. Koden måste ALLTID ändras vid installation.


Om du vill ändra huvudkoden måste du gå till Program-menyn. På sidan 14 beskrivs hur du öppnar Program-menyn


- 

Tryck på nedåtpilen  tills den blinkande markören  är placerad framför "Inställningar".  
Välj meny genom att ange: 
- 

Markören  blinkar framför menyn "Huvudkod".  
Ange:  så ändras menyn till "Ange ny kod".
- 

Ange den nya koden som du vill använda för att komma till huvudmenyn. **VIKTIGT: Anteckna koden eller se till att du kommer ihåg den.** Bekräfta genom att ange:   
**Du kan ange valfri sifferföljd med fyra siffror.**








Menyn ändras till "Upprepa ny kod".  
Ange den nya koden igen och bekräfta genom att ange:   
Koden har nu ändrats.





## Ingångstid – borta




Ingångstid – borta anger den fördröjning som ska gälla när du öppnar dörren efter att ha varit borta så att du hinner inaktivera systemet innan larmet går. En pipsignal ljuder under fördröjningstiden (20 sekunder är standard). Bortaaktivering används när hela byggnaden är larmad och det inte finns några personer kvar inne i byggnaden.

Om du vill ange ingångstiden för när du är borta måste du gå till Program-menyn. På sidan 14 beskrivs hur du öppnar Program-menyn.

- 

Tryck på nedåtpilen  tills den blinkande markören  är placerad bredvid "Inställningar".  
Välj meny genom att ange: 
- 













Tryck på nedåtpilen  tills den blinkande markören  är placerad bredvid "Ingångstid".  
Välj meny genom att ange: 
- 

Tryck på nedåtpilen  för att minska värdet i steg om tio sekunder, eller på uppåtpilen  för att öka värdet i steg om tio sekunder.  
Välj önskat klockslag genom att ange: 

## Utgångstid – borta

Utgångstid – borta är den fördröjning som gör att du hinner gå ut ur byggnaden och stänga dörren bakom dig innan larmsystemet aktiveras. En pipsignal ljuder under fördröjningstiden (30 sekunder är standard).



Om du vill ange utgångstiden för när du är borta måste du gå till Program-menyn. På sidan 14 beskrivs hur du öppnar Program-menyn

1.  Tryck på nedåtpilen  tills den blinkande markören  är placerad bredvid "Inställningar".  
Välj meny genom att ange: 
2.  Tryck på nedåtpilen  tills den blinkande markören  är placerad bredvid "Utgångstid".  
Välj meny genom att ange: 
3.  Tryck på nedåtpilen  för att minska värdet i steg om tio sekunder, eller på uppåtpilen  för att öka värdet i steg om tio sekunder.  
Välj önskat klockslag genom att ange: 

## Ingångstid – hemma

Ingångstid – hemma är den fördröjning som ska gälla när någon kommer hem och larmet är aktiverat så att du hinner inaktivera systemet innan larmet går. En pipsignal ljuder under fördröjningstiden (20 sekunder är standard). Hemmaaktivering används när en del av byggnaden behöver skyddas fast det finns personer i byggnaden. Ett exempel kan vara att larma undervåningen på natten.













Om du vill ange ingångstiden för när du är hemma måste du gå till Program-menyn. På sidan 14 beskrivs hur du öppnar Program-menyn

1.  Tryck på nedåtpilen  tills den blinkande markören  är placerad bredvid "Inställningar".  
Välj meny genom att ange: 
2.  Tryck på nedåtpilen  tills den blinkande markören  är placerad bredvid "H Ingångs tid".  
Välj meny genom att ange: 
3.  Tryck på nedåtpilen  för att minska värdet i steg om tio sekunder, eller på uppåtpilen  för att öka värdet i steg om tio sekunder.  
Välj önskat klockslag genom att ange: 

## Utgångstid – hemma

Utgångstid – hemma är den fördröjning som gör att du hinner gå ut från det område som är hemmaaktiverat innan larmet går igång. En pipsignal ljuder under fördröjningstiden (30 sekunder är standard).

















Om du vill ange utgångstiden för när du är hemma måste du gå till Program-menyn. På sidan 14 beskrivs hur du öppnar Program-menyn

-  1. Tryck på nedåtpilen  tills den blinkande markören  är placerad bredvid "Inställningar".  
Välj meny genom att ange: 
-  2. Tryck på nedåtpilen  tills den blinkande markören  är placerad bredvid "H Utgångstid".  
Välj meny genom att ange: 
-  3. Tryck på nedåtpilen  för att minska värdet i steg om tio sekunder, eller på uppåtpilen  för att öka värdet i steg om tio sekunder.  
Välj önskat klockslag genom att ange: 

## Ställa in klocka

Det finns en inbyggd klocka i larmsystemet som visar tidpunkten och datumet när ett larm eller en händelse har inträffat.


Om du vill ställa in klockan måste du gå till Program-menyn. På sidan 14 beskrivs hur du öppnar Program-menyn.





- 
- Tryck på nedåtpilen  tills den blinkande markören  är placerad bredvid "Inställningar".  
Välj meny genom att ange: 
- 
- Tryck på nedåtpilen  tills den blinkande markören  är placerad bredvid "Tid".  
Välj meny genom att ange: 
- 
- Timmarna blinkar. Välj önskad timangivelse med hjälp av   upp- och nedåtpilarna. Välj önskad timangivelse genom att ange:   
Nu blinkar minuterna.
- 
- Välj önskad timangivelse med hjälp av  upp- och  nedåtpilarna. Välj önskad minutangivelse genom att ange:   
Tidsinställningen är nu gjord.





## Ställa in datum





Det finns en inbyggd klocka i larmsystemet som visar tidpunkten och datumet när ett larm eller en händelse har inträffat.




Om du vill ställa in datumet måste du gå till Program-menyn. På sidan 14 beskrivs hur du öppnar Program-menyn.

- 

Tryck på nedåtpilen  tills den blinkande markören  är placerad bredvid **"Inställningar"**.  
Välj meny genom att ange: 
- 

Tryck på nedåtpilen  tills den blinkande markören  är placerad bredvid **"Datum"**.  
Välj meny genom att ange: 
- 

Dagarna blinkar. Välj önskad tid med hjälp av   upp- och nedåtpilarna. Välj önskat datum genom att ange:   
Nu blinkar månaden.
- 




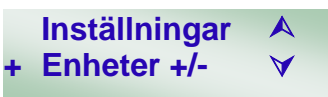











Dagarna blinkar. Välj önskad tid med hjälp av   upp- och nedåtpilarna. Välj önskat datum genom att ange:   
Datuminställningen är nu gjord.

## Programmera enheter

Enheter (sensorerna och fjärrkontrollen) måste programmeras i systemet. Vi rekommenderar att du programmerar enheterna innan du installerar dem.

### Gå till programmeringsmenyn:






Du kommer till programmeringsmenyn på samma sätt som beskrivs på sidan 14, men den här gången måste du använda den kod för användare 1 och den huvudkod som du har programmerat.

-  1. Ange Användar Kod
  -  2. Ange Huvud Kod
  -  3. + Gångtest Inställningar
  -  4. Inställningar + Enheter +/-
  -  5. + Lagra enhet Ändra enhet
  -  6. \*Tryck knapp\* På enhet
- Så här öppnar du Program-menyn:**  
Tryck på fyrkant:  Ange den kod för användare 1 som du har programmerat: X X X X och ange: 
- Ange den huvudkod som du har programmerat:  
X X X X och ange: 
- Du befinner dig nu på Program-menyn.  
Du kan använda upp- och nedåtpilarna   för att välja meny.
- Tryck på nedåtpilen  tills den blinkande markören  är placerad bredvid "Enheter +/-".  
Välj meny genom att ange: 
- Välj menyn "Lagra enhet" genom att ange: 
- Larmsystemet är nu klart, så att du kan programmera de olika enheterna.





### Dörrkontakt

Innan programmering, öppna dörrkontakten montera batterier och avlägsna bygeln monterad på JP2. Vi rekommenderar att du börjar med att programmera dörrkontakten som en ingångszon. Den blå testknappen finns uppe till höger på dörrkontakten, när batterierna är riktade nedåt, följande visas i styrenhetens textdisplay: "Tryck knapp på enhet".

Tryck på testknappen på dörrkontakten.

-  1. Mottagit: (OK?) Magnetkontakt
  -  2. + Zon 01 Zon 02
- Textdisplayen visar nu att signalen från en dörrkontakt har identifierats. Om ett annat meddelande visas anger du:  och trycker på testknappen på dörrkontakten igen. Om displayen visar Magnetkontakt, anger du: 
- Centralenheten väljer automatiskt den första tillgängliga zonen, i det här fallet "Zon 01". Det går att välja vilken som helst av de tjugo zonerna för enheten, men vi rekommenderar att den dörrkontakt som används till ingångsdörren tilldelas zon 01.  
Bekräfta valet av zon genom att ange: 










(Numreringen av zonerna från 01 till 20 är endast till för att användas som referens och har ingen annan betydelse.)

-  3. + Inbrott Delvis
- Nu är du på den meny där du bestämmer hur sensorn ska fungera. Du kan välja en av nio funktioner med hjälp av upp- och nedåtpilarna  . Vi rekommenderar att du väljer dörrkontakten som Fördröjd.  
Bekräfta valet av funktion genom att ange: 
- Se funktionsbeskrivningen sida 23.**



## Zontyper

För fjärrkontroller, dörrkontakter och IR-enheter måste du bestämma hur sensorn ska fungera. Det finns tio alternativ:

	<b>Inbrott (I)</b>	Aktiverar larmet direkt när larmet är "bortaaktiverat" eller "hemmaaktiverat".
	<b>Delvis (D)</b>	Aktiverar larmet direkt endast när larmet är "bortaaktiverat". När larmet är "hemmaaktiverat" ignoreras sensorn.
	<b>Delvis Fördröjd (G)</b>	Aktiverar larmet direkt när det är "bortaaktiverat". När det är "hemmaaktiverat" startar sensorn en ingångsfördröjning. Den används för att ge en tidsbegränsad tillgång till centralenheten när larmsystemet är hemmaaktiverat, utan att larmet går igång. Om systemet inte inaktiveras under bortaingångsperioden, går larmet igång.
	<b>Följ Fördröjd (E)</b>	Aktiverar larmet direkt när det är "bortaaktiverat" eller "hemmaaktiverat". Sensorn ignoreras när den aktiveras under fördröjningstiden för "bortaingång". Om systemet inte inaktiveras under hemmaingångsperioden, går larmet igång.
	<b>Fördröjd (F)</b>	Aktiverar fördröjningstiden för "bortaingång" eller "hemmaingång" så att användaren kan gå in i huset och inaktivera systemet utan att larmet går.
	<b>Delvis F/F (C)</b>	Har samma function som "Följ Fördröjd" Dock med det undantaget att den är helt avaktiverad vid hemmaaktivering.
	<b>24 timmar (H)</b>	<b>Användning av det här alternativet rekommenderas inte.</b> Aktiverar larmet oavsett om det är aktiverat eller inaktiverat.
	<b>Brand (B)</b>	<b>Används inte.</b>
	<b>Sjuk-/olycksfall ( )</b>	<b>Används inte.</b>

### Förklaring av bortaaktiverat, hemmaaktiverat, skippa hemma och åtkomst hemma

Larmsystemet kan aktivera hela området (bortaaktiverat) eller bara en del av området (hemmaaktiverat). Enkelt uttryckt används bortaaktivering när du inte är hemma och hemmaaktivering när du är hemma och till exempel ligger och sover på övervåningen medan larmet skyddar undervåningen.


Delvis På används för att tala om för systemet vilka sensorer som ska ignoreras när systemet är hemmaaktiverat, vilket gör att man kan röra sig fritt i den del av huset som inte är larmad.

Delvis Fördröjd talar om för systemet att ingångsfördröjningen ska starta när systemet aktiveras, så att du hinner inaktivera systemet. En IR-sensor kan exempelvis användas för att skydda hallen på undervåningen där centralenheten finns. När du ska inaktivera systemet måste du passera hallen på din väg till centralenheten utan att larmet går. Det är i sådana situationer som du ska använda Delvis Fördröjd.

#### 4. Ange Text + OK


.....


Du blir nu ombedd att ange ett namn på enheten. Vi rekommenderar att du använder en benämning på den plats där enheten används. Namnet programmeras enligt beskrivningen i steg 7 på sidan 16.

Bekräfta namnet genom att ange: 

#### 5. Inlagd: (OK?) MK Framdörr F

När du har valt zontyp och namn visas den här ledtexten. Prefixet **MK** betyder att du har valt en Magnetkontakt. **Framdörr** är det namn som du har angett och suffixet **F** betyder att zontypen: **Fördröjd** har valts. Om du inte har angett något namn visas ett zonnummer I stället.

Ange:  om uppgifterna stämmer.

Om uppgifterna inte stämmer anger du:  och börjar om.

Ange nu informationen i zonöversikten på sidan: 12



## IR-sensor

IR-sensorn är nästa enhet som ska programmeras.

Följ instruktionerna för hur du öppnar menyn på sidan 22, "Programmera enheter", steg 1 till 6


I centralenhetens textdisplay visas nu: **"Tryck knapp på enhet"**.

1. **Mottagit: (OK?)  
IR Detektor**

Textdisplayen visar nu att signalen från en PIR-sensor har identifierats. Om ett annat meddelande visas anger du:  och trycker på testknappen på IR-sensorn igen. Om "IR Detektor" visas anger du:  för att bekräfta.

2. **+ Zon 02  
Zon 03** 

Centralenheten väljer automatiskt den första tillgängliga zonen, I det här fallet **"Zon 02"**.

Bekräfta valet av zon genom att ange: 

3. **+ Inbrott  
Delvis** 

Nu är du på den meny där du bestämmer hur sensorn ska fungera. Du kan välja en funktionerna med hjälp av upp- och nedåtpilarna:

Bekräfta valet av funktion genom att ange: 

**Se beskrivningarna av funktionerna på sidan 23 .**

4. **Ange Text + OK**  
.....


Du blir nu ombedd att ange ett namn på enheten. Vi rekommenderar att du använder en benämning på den plats där enheten används. Namnet programmeras enligt beskrivningen i steg 7 på sidan 16.

Bekräfta namnet genom att ange: 

5. **Inlagd: (OK?)  
IR Hall I**

När du har valt zontyp och namn visas den här ledtexten. Prefixet **IR** betyder att du har valt en IR-sensor. **Hall** är det namn som du har angett och suffixet **I** betyder att zontypen: **Inbrott** har valts. Om du inte har angett något namn visas ett zonnummer i stället.

Ange:  om uppgifterna stämmer.

Om uppgifterna inte stämmer anger du:  och börjar om.

Ange nu informationen i zonöversikten på sidan:12

**Om du vill lägga till fler dörrkontakter och IR-sensorer fortsätter du att programmera dem och använda nästa tillgängliga zon i tur och ordning. Observera att de nya sensorerna inte nödvändigtvis ska programmeras enligt förslagen ovan.**

## Rökdetektor



Rökdetektorn är nästa enhet som ska programmeras.








Följ instruktionerna för hur du öppnar menyn på sidan 22, "Programmera enheter", steg 1 till 6.

I centralenhetens textdisplay visas nu **"Tryck knapp på enhet"**.

Den vita testknappen finns på rökdetektorns framsida. Håll knappen intryckt i ett kort ögonblick.

1. **Mottagit: (OK?)  
Rökdetektor**

Textdisplayen visar nu att signalen från en rökdetektor har identifierats. Om ett annat meddelande visas anger du:  och trycker på testknappen på rökdetektorn igen. Om "Rökdetektor" visas" anger du:  för att bekräfta.

2.  Centralenheten väljer automatiskt den första tillgängliga zonen, I det här fallet **"Zon 04"**.  
Bekräfta valet av zon genom att ange: 
3.  Du blir nu ombedd att ange ett namn på enheten. Vi rekommenderar att du använder en benämning på den plats där enheten används. Namnet programmeras enligt beskrivningen i steg 7 på sidan 16.  
Bekräfta namnet genom att ange: 
4.  När du har valt zontyp och namn visas den här ledtexten. Prefixet **RD** betyder att du har valt en rökdetektor. **Trappavsats** är det namn som du har angett och suffixet **R** betyder att zontypen: **Brand** har valts. Om du inte har angett något namn visas ett zonnummer i stället.  
Ange:  om uppgifterna stämmer.  
Om uppgifterna inte stämmer anger du:  och börjar om.

Ange nu informationen i zonöversikten på sidan:12











### Fjärrkontroll

Fjärrkontrollen är nästa enhet som ska programmeras.

Följ instruktionerna för hur du öppnar menyn på sidan 22, Programmera enheter, steg 1 till 6.

I centralenhetens textdisplay visas nu **"Tryck knapp på enhet"**.

Tryck på vilken som helst av de fyra knapparna.

1.  Textdisplayen visar nu att signalen från en PIR-sensor har identifierats. Om ett annat meddelande visas anger du:  och trycker på testknappen på PIR-sensorn igen. Om "PIR-sensor" visas anger du:  för att bekräfta.
2.  Centralenheten väljer automatiskt den första tillgängliga zonen, I det här fallet **"Zon 05"**.  
Bekräfta valet av zon genom att ange: 
5.  Du blir nu ombedd att ange ett namn på enheten. Vi rekommenderar att du använder namnet på den som ska använda fjärrkontrollen. Namnet programmeras enligt beskrivningen i steg 7 på sidan 16. Bekräfta namnet genom att ange: 
6.  När du har valt knapptyp, låsrapportalternativ och namn visas den här ledtexten. Prefixet **FK** betyder att du har valt en fjärrkontroll. **David** är det namn som du har angett och suffixet **Ö** betyder att knapptypen: **Personangrepp** har valts. Om du inte har angett något namn visas ett zonnummer i stället.  
Ange:  om uppgifterna stämmer.  
Om uppgifterna inte stämmer anger du:  och börjar om.

Ange nu informationen i zonöversikten på sidan:12

## Redigera enheter

Du kan ändra programmeringen av enheterna med hjälp av redigeringsmenyn. Enheterna bör redigeras för att rätta till programmeringsmisstag och när ändringar har gjorts av systemet. Du kan inte använda redigeringsmenyn för att ta bort enheter. Det gör du med hjälp av menyn Radera enheter.







Du måste först öppna menyn **"Enheter +/-"** enligt beskrivningen på sidan 22, steg 1 till 5. I det här exemplet ska en IR-sensor ändras från typen inbrott till typen Delvis.

-  1. Välj **"Ändra enhet"** med hjälp av  nedåtpilen och ange: 
-  2. En lista över de enheter som har lagts till visas. Välj **"IR Hall"** med hjälp av  nedåtpilen. Bekräfta genom att ange: 
-  3. En lista över alternativ visas med markören  bredvid det alternativ som för närvarande är valt.
-  4. Välj **"Delvis"** med hjälp av nedåtpilen  . Bekräfta genom att ange:  Zontypen har nu ändrats.
-  5. Om du vill ändra namnet trycker du på:  och anger sedan texten enligt beskrivningen i steg 7 på sidan 16. Bekräfta genom att trycka på:  Om du inte vill ändra namnet trycker du på:  Displayen återgår till listan över enheter som ska redigeras.

## Radera enheter

Om du vill ta bort en eller flera enheter följer du anvisningarna nedan. Om du tappar bort en fjärrkontroll ska du följa anvisningarna nedan för att ta bort den från systemet så att inte obehöriga kan använda sig av den för att få tillgång till huset.

Du måste först gå till menyn **Lägg till enheter**. Följ beskrivningen i steg 1 till 5 på sidan 22.

-  1. Välj **"Radera enheter"** med hjälp av  nedåtpilen och ange:  En lista över enheter visas. Använd upp- och nedåtpilarna   för att välja den enhet som ska tas bort och bekräfta genom att ange: 

## Redigera enheter

Du kan ändra programmeringen av enheterna med hjälp av redigeringsmenyn. Enheterna bör redigeras för att rätta till programmeringsmisstag och när ändringar har gjorts av systemet. Du kan inte använda redigeringsmenyn för att ta bort enheter. Det gör du med hjälp av menyn Radera enheter.

Du måste först öppna menyn **"Enheter +/-"** enligt beskrivningen på sidan 22, steg 1 till 5. I det här exemplet ska en IR-sensor ändras från typen inbrott till typen Delvis.

-  1. Välj **"Ändra enhet"** med hjälp av  nedåtpilen och ange: 
-  2. En lista över de enheter som har lagts till visas. Välj **"IR Hall"** med hjälp av  nedåtpilen. Bekräfta genom att ange: 
-  3. En lista över alternativ visas med markören  bredvid det alternativ som för närvarande är valt.
-  4. Välj **"Delvis"** med hjälp av nedåtpilen  . Bekräfta genom att ange:  Zontypen har nu ändrats.
-  5. Om du vill ändra namnet trycker du på:  och anger sedan texten enligt beskrivningen i steg 7 på sidan 16. Bekräfta genom att trycka på:  Om du inte vill ändra namnet trycker du på:  Displayen återgår till listan över enheter som ska redigeras.

## Ändra telefonnummer

Du kan programmera in upp till 2 olika mobiltelefonnummer som skall meddelas med SMS .  
Alla inprogrammerade telefoner får meddelande från larmet.

Du måste först öppna menyn **"TLF.Nummer"** enligt beskrivningen på sidan 14.

-  1. Välj **"Tlf.nummer"** med hjälp av  och ange: 
-  2. En lista med de inprogrammerade telefonnumren kommer upp. Välj bokstäverna a-d. Med  och bekräfta med 
-  3. Menyn ändras till "Ändra telefonnummer" Tryck: 
-  4. Tryck in det nummer du vill att larmet skall skicka signalen till och avsluta och bekräfta med   
  
Om du vill lägga in fler telefonnummer eller ändra redan inlagda, gör du på samma sätt som beskrivs ovan genom att lägga in nya nummer på lediga platser eller tar bort de som inte längre skall meddelas.

## Redigera GSM PIN KOD

GSM PIN koden på SIM kortet måste vara aktiverad och PIN koden måste programmeras in i systemet.







Du måste först öppna menyn **"GSM PIN Kod"** enligt beskrivningen på sidan 14.

-  1. Välj **"GSM PIN KOD"** med hjälp av  nedåtpilen och ange: 
-  2. Tryck in PIN koden (4 siffror) och avsluta med: 
-  3. Repetera PIN koden och avsluta med att tryck 
-  4. PIN koden ändras

## SMS redigering

Du kan programmera en fast text som skickas från systemet vid alla larm och meddelanden. Man bör skriva in namn och adress så mottagaren av SMS enkelt kan se vart ifrån meddelandet kommer. Systemet meddelar i samma SMS vilken detektor det är som larmar.






Du måste först öppna menyn ”SMS redigering” enligt beskrivningen på sidan 14.

-  Välj ”SMS redigering” med hjälp av  nedåtpilen och ange: 
-  Skriv in meddelandet som skall ange vart ifrån larmet kommer med namn och adress. Se sidan 16 hur man skriver namn. Avsluta med 
-  Välj med pil tangenterna om du vill lagra meddelandet eller avsluta för att ändra meddelandet.. Om du vill behålla det tryck 

## SMS Lösenord

SMS lösenordet är det som identifierar dig när du vill fjärrstyra larmet . Du kan både använda siffror och bokstäver som lösenord.

Du måste först öppna menyn ”SMS Lösenord” enligt beskrivningen på sidan 14.

-  Välj ”SMS Lösenord” med hjälp av  nedåtpilen och ange: 
-  Skriv in lösenordet för SMS styrning. Se sid 16 för instruktion om hur man skriver namn. Avsluta med 



## GSM Signal

GSM signal menyn används för att kontrollera att signalstyrkan från GSM nätet är stark nog för att sända larmsignaler och att styra larmet. Signalstyrkan visas från 1 till 9 där 1 är svagast och 9 är starkast. Man skall inte ha lägre signalstyrka än 3 . Centralen kan flyttas i huset för att nå en starkare signal.

Du måste först öppna menyn ”GSM signal enligt beskrivningen på sidan 14.

-  1. Välj ”GSM Signal” med hjälp av  nedåtpilen och ange: 
-  2. GSM signalstyrkan anges i nedersta linjen. Tryck på tillbaka knappen  för att avsluta.

## SMS Styrning

Larmet kan också slås AV och PÅ med fjärrstyrning via SMS från vilken mobiltelefon som helst. Du måste dock känna till GSM numret till larmet, SMS lösenordet och en av användarkoderna för att kunna fjärrstyra larmet.

Exempel:

Meddelandet som skall skickas till larmet måste utformas enligt nedan:

VIKTIGT blanda aldrig stora eller små bokstäver!!

### SMS lösenord - mellanslag - Användarkod - mellanslag - Funktionskod

Funktionskod är tre koder som bestämmer om du skall slå AV eller PÅ larmet eller om du vill kontrollera kommunikationen med larmet.

**Funktionskod: 11 = PÅ**

**Funktionskod: 10 = AV**

**Funktionskod: 00 = SMS kontakt**

Om lösenordet är peter och användarkoden är 1234 och du skall slå PÅ larmet blir meddelandet .

peter 1234 11

Meddelandet skickas till GSM numret i larmet.

Om lösenordet är peter och användarkoden är 1234 och du skall slå AV larmet blir meddelandet .

peter 1234 10

Meddelandet skicka till GSM numret i larmet.

På samma sätt gör du om du vill kontrollera att kommunikation finns, men sänder då 00 som Funktionskod.

